MODE D'EMPLOI
de
TRAVIAN – EVOLUTION

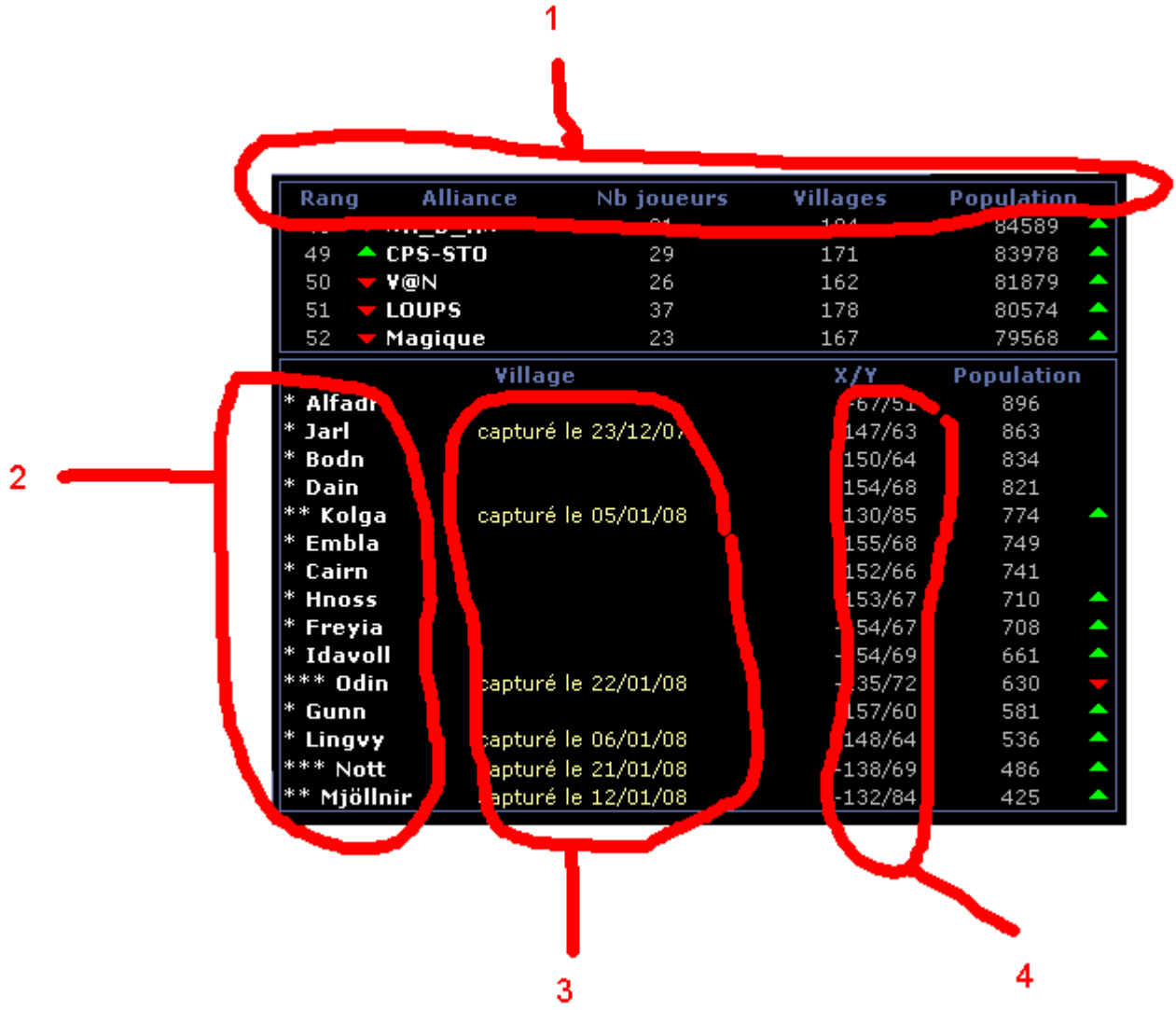
Table des matières

I - GENERALITES.....3
II - PAGE D'ACCUEIL.....5
III - EVOLUTION DU JOUEUR.....6
IV - EVOLUTION D'UNE ALLIANCE.....7
V - EVOLUTION D'UN VILLAGE.....8
VI - PROFIL.....9

I - GENERALITES

Ces informations sont valables pour toutes les pages de l'outil.

A - Code couleur :



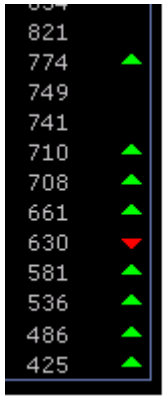
1 : Noms des colonnes ou des tableaux – bleu.

2 : Noms des joueurs, alliances et villages – blanc gras. Ces noms sont cliquables.

3 : Informations de prises de villages ou de colonisation – jaune. En passant la souris dessus, une infobulle dons des renseignements.

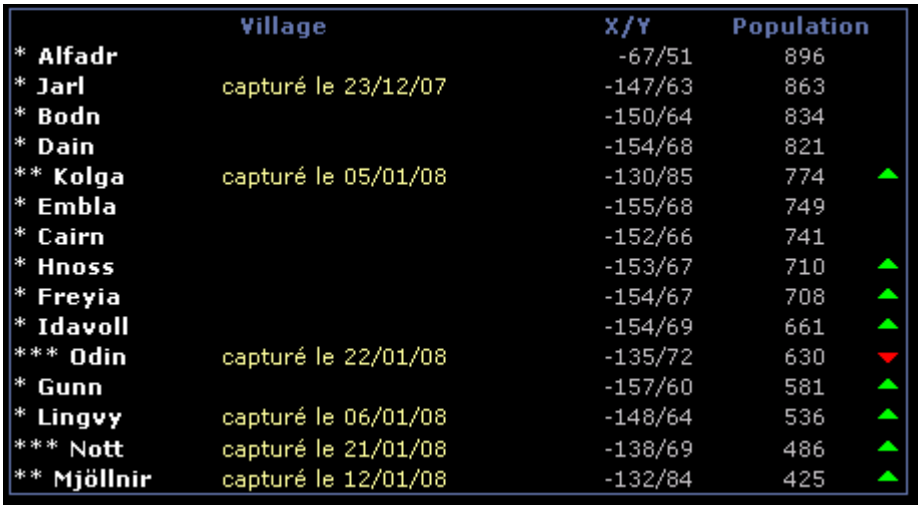
4 : Autres informations – gris.

B - Fleches :



Elles se trouvent à coté des colones de classement ou de population.
Les fleches rouges montre une baisse, les fleches vertes montre une hausse.
En passant la souris sur les fleches, une infobulle montre le nombre de places ou le nombre d'habitants gagnés ou perdus.

C - Début et mise à jour des informations :



	Village	X/Y	Population	
* Alfadr		-67/51	896	
* Jarl	capturé le 23/12/07	-147/63	863	
* Bodn		-150/64	834	
* Dain		-154/68	821	
** Kolga	capturé le 05/01/08	-130/85	774	▲
* Embla		-155/68	749	
* Cairn		-152/66	741	
* Hnoss		-153/67	710	▲
* Freyia		-154/67	708	▲
* Idavoll		-154/69	661	▲
*** Odin	capturé le 22/01/08	-135/72	630	▼
* Gunn		-157/60	581	▲
* Lingvy	capturé le 06/01/08	-148/64	536	▲
*** Nott	capturé le 21/01/08	-138/69	486	▲
** Mjöllnir	capturé le 12/01/08	-132/84	425	▲

Je n'ai commencé à prendre les informations du serveur qu'à partir du 23 décembre.
Les informations concernant les prises de villages, les colonisations et les changements d'alliances d'avant cette date sont inconnues.

Tous les matins, les informations sont mises à jour. Il peut y avoir un décallage entre les faits sur Travian et l'apparition de ces information sur l'outil. Je récupère tous les matin, à 7h00, les informations du jour. Elles ont été enregistrées en fin de journée par l'équipe de Travian, mais je ne sais pas à quelle heure. Donc, une prise faite dans la nuit n'apparaitra que le surlendemain dans l'outil.

II - PAGE D'ACCUEIL

1 : Formulaire de recherche d'informations sur les joueurs ou les alliances. Il faut entrer le nom exact du joueur ou de l'alliance dans le champs correspondant. En appuyant sur "Entrée" ou en cliquant sur "Rechercher, la page d'évolution du joueur ou de l'alliance sera chargée.

2 : Menu. Seuls les noms en blanc sont cliquables. Les liens gris ne seront activés que lorsque les modules seront finis.

3 : Tableau des 20 meilleurs joueurs

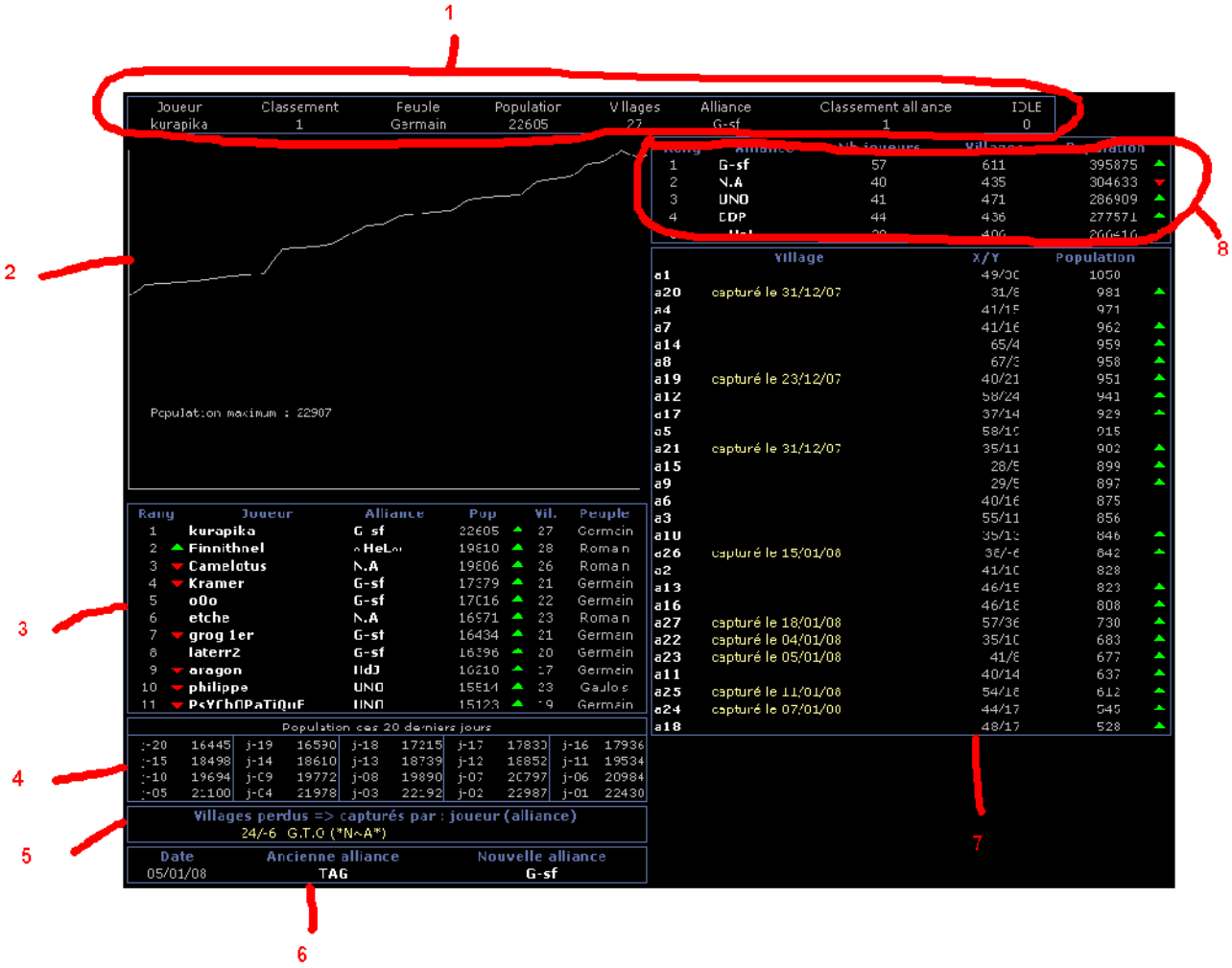
4 : Tableau des 20 meilleures alliances

5 : Tableau des 20 meilleures progressions

6 : Tableau des 20 plus grosses chutes

III - EVOLUTION DU JOUEUR

En cliquant sur sur un nom de joueur ou le tapant dans le formulaire, on arrvie sur la page d'évolution du joueur :



1 : Récapitulatif sur le joueur.

2 : Graphique montrant l'évolution du joueur depuis le 23/12/07.

3 : Liste des joueurs classés autour du joueur en question.

4 : Population exacte des 20 derniers jours.

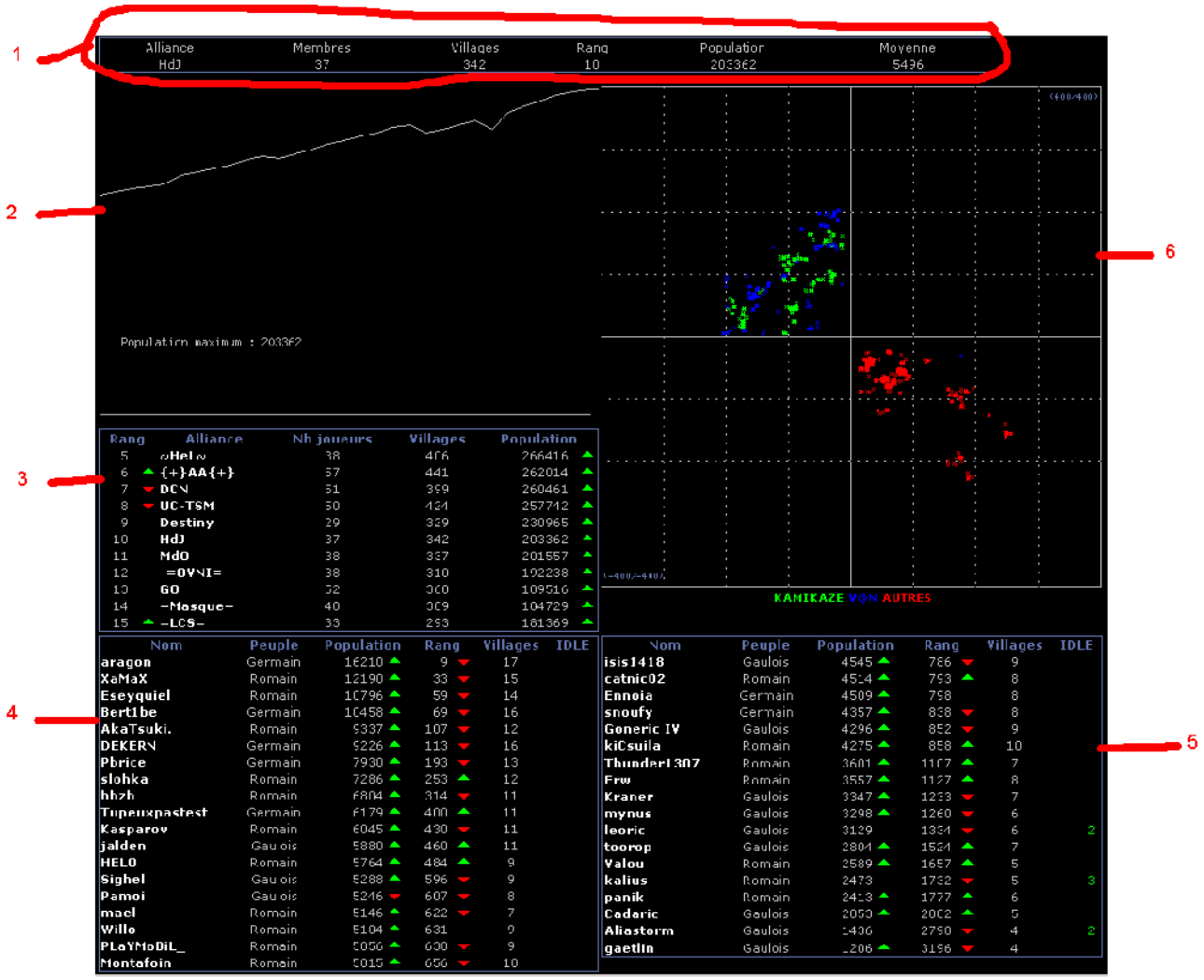
5 : Villages perdus par ce joueur. En passant la souris dessus, une infobulle donne la date de la prise du village.

6 : Date des changements d'alliances

7 : Liste des villages classés par nombre d'habitants. En jaune, la date des villages capturés. En passant la souris dessus, une infobulle donne le nom du joueur qui l'a perdu et son alliance de l'époque.

8 : Liste des alliances classées autour de celle du joueur en question.

IV - EVOLUTION D'UNE ALLIANCE



1 : Récapitulatif sur le joueur.

2 : Graphique montrant l'évolution de l'alliance depuis le 23/12/07.

3 : Liste des alliances classées autour de celle en question.

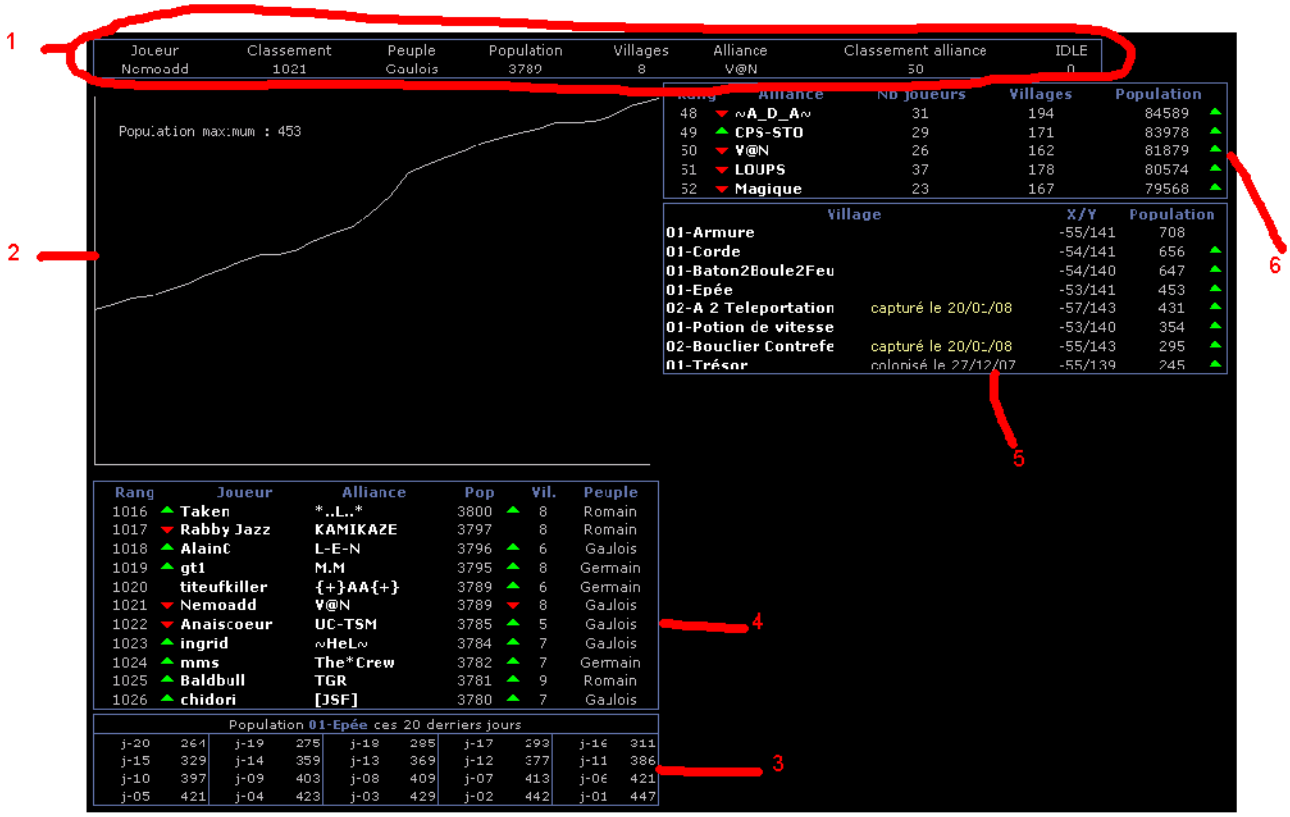
4 : Liste des joueurs de l'alliance.

5 : La collonne IDLE correspond au nombre jours depuis la dernière augmentation d'habitant du joueur. Montre souvent une innactivité du joueur lorsque la valeur atteint 4 ou 5. Par contre, un joueur innactif qui perd des habitants ne sera pas compté comme IDLE.

6 : Position des villages de l'alliance par rapport aux KAMIV@N.

V - EVOLUTION D'UN VILLAGE

Depuis la fiche d'un joueur, on peut cliquer sur un de ses villages.


1
Joueur Classement Peuple Population Villages Alliance Classement alliance IDLE
Nemoadd 1021 Gaulois 3789 8 V@N 50 0
Population maximum : 453
2
Rang Alliance Nb joueurs Villages Population
48 ∿A_D_A∿ 31 194 84589
49 CPS-STO 29 171 83978
50 V@N 26 162 81879
51 LOUPS 37 178 80574
52 Magique 23 167 79568
6
Village X/Y Population
01-Armure -55/141 708
01-Corde -54/141 656
01-Baton2Boule2Feu -54/140 647
01-Epée -53/141 453
02-A 2 Teleportation capturé le 20/0[illegible]/08 -57/143 431
01-Potion de vitesse -53/140 354
02-Bouclier Contrefe capturé le 20/0[illegible]/08 -55/143 295
01-Trésor colonisé le 27/12/07 -55/139 245
5
Rang Joueur Alliance Pop Vil. Peuple
1016 Taken *..L..* 3800 8 Romain
1017 Rabby Jazz KAMIKAZE 3797 8 Romain
1018 AlainC L-E-N 3796 6 Gaulois
1019 gt1 M.M 3795 8 Germain
1020 titeufkiller {+}AA{+} 3789 6 Germain
1021 Nemoadd V@N 3789 8 Gaulois
1022 Anaiscoeur UC-TSM 3785 5 Gaulois
1023 ingrid ∿HeL∿ 3784 7 Gaulois
1024 mms The*Crew 3782 7 Germain
1025 Baldbull TGR 3781 9 Romain
1026 chidori [JSF] 3780 7 Gaulois
4
Population 01-Epée ces 20 derriers jours
j-20 264 j-19 275 j-18 285 j-17 293 j-16 311
j-15 329 j-14 359 j-13 369 j-12 377 j-11 386
j-10 397 j-09 403 j-08 409 j-07 413 j-06 421
j-05 421 j-04 423 j-03 429 j-02 442 j-01 447
3

1 : Récapitulatif sur le joueur.

2 : Graphique montrant l'évolution du joueur depuis le 23/12/07.

3 : Population des 20 derniers jours du village.

4 : Liste des joueurs classés autour du joueur en question.

5 : Liste des villages du joueur en question.

6 : Liste des alliances classées autour de celle du joueur en question.

VI - PROFIL

A - Changement du mot de passe.

Vous pouvez changer votre mot de passe en cliquant sur "PROFIL".

Les mots de passe doivent respecter plusieurs règles :

- au moins 7 caractères
- au moins 1 chiffre
- au moins 1 lettre en minuscule
- au moins 1 lettre en majuscule
- doit être différent du précédant

Lors de la première connection, ou lorsque l'administrateur le jugera utile, le changement du mot de passe est obligatoire avant de pouvoir continuer sur l'outil.